

SPECTACLE : LES RIGOLES

Les Rigoles est la dernière bande dessinée du jeune auteur flamand Brecht Evens. Trois histoires s'y mêlent au sein d'une même nuit dans une même ville. Des personnages s'y croisent, s'y frôlent et poursuivent leur histoire ailleurs, s'en remettant à la fièvre et au hasard.

Jona, Rodolphe et Victoria sont des oiseaux de nuit, plus ou moins abîmés par elle, ils y retourneront, chacun à leur manière. Ils tâchent de s'approprier, de se reconstruire, de panser leurs plaies, de savoir quoi faire avec ce monde dans lequel ils évoluent. C'est comme s'ils se réveillaient après une longue nuit de fête, épuisés, vidés, mais encore pleins de désirs. Et maintenant, comment aimer, comment vivre, comment s'émerveiller, qu'espérer? On est au bord du gouffre, de leur gouffre mais tout n'est qu'appel à la danse, à la joie, à la vie.

Mathias Brossard crée Les Rigoles pour le TLH-Sierre dans le quartier entourant le théâtre. La BD se déroulant la nuit et dans une ville, le cadre industriel et citadin de Sierre est idéal pour reproduire théâtralement cette histoire.

Par petits groupes de spectateurs, vous suivez la nuit de Jona, Rodolphe et Victoria. Vous allez vous déplacer, vous croiser et entendre les échos des différentes histoires qui se déroulent en simultané. C'est l'occasion de découvrir de nouveaux lieux ou

KONTAKT

TLH Sierre
Route de l'Ancien Sierre 13
3960 Sierre

+41 27 452 02 90

tlh@sierre.ch

www.tlh-sierre.ch/

de les redécouvrir sous un nouvel angle, habités par une troupe de comédiennes et comédiens. Vous serez étonné comme on regarde différemment sa ville et son quartier quand un spectacle s'y joue.

Daten

- vom 18.05.2021 bis 23.05.2021

Preis

- Tarif plein: CHF 30.-
- Tarif réduit: CHF 20.-
- Tarif jeunes: CHF 15.-
- Tarif 1 soirée 2 spectacles: CHF 20.- / 15.- (tarif réduit)
- Tarif groupe (dès 10 pers.): CHF 20.-
- Carte « AG Culturel »: entrée libre

Praktische Informationen

- Billetterie en ligne ou sur place, une heure avant le début du spectacle.

Zurück zur Suche